

# KOMPETENSPROFIL

## ANDERS LATTERMANN



FÖDELSEÅR 1967

Anders har god erfarenhet från telekom, it och media.

Inom Telekom har Anders arbetat med video och content tjänster för 3G telefoni där han projektlett systemutveckling, processframtagning och arbetsmetoder för drift och övervakning av system.

Han har också arbetat med framtagning av video och TV tjänster över bredband och Internet samt med olika webbtjänster.

Vidare har Anders arbetat med systemen bakom mobiltelefoni, ADSL, kabelbredband, IP-telefoni samt traditionell telefoni och gjort projekt inom integration, billing, provisionering och kundtjänst system.

Inom media har Anders jobbat som chefredaktör för två olika tidningar och han har skrivit två böcker om Internet samt föreläst och utbildat i ämnet.

Som person är Anders engagerad, kreativ, målinriktad, ansvarstagande och strukturerad. Han har ett stort tekniskt kunnande och en god förmåga att samarbeta med olika personalkategorier i skilda företagskulturer. Anders är van att arbeta internationellt och har hittills arbetat med mer än 15 olika nationaliteter.

Hans stora styrka är att han förstår helheten från tekniken till de ekonomiska förutsättningarna och affärsplanerna då Anders har ett förflutet inom försäljning.

Anders drivkraft är att nå målet på utsatt tid med önskat resultat.

### VERKSAMHETSERFARENHET

- Telekom, 3G
- IT, Internet, Bredband, Webb
- Media
- Digital TV och Video, Streaming

### ARBETSORMÅDEN

- Projektledning och teknisk projektledning
- Integration och arkitekturfrågor
- Utredningar och affärsmodeller
- Tjänsteutveckling
- Upphandling
- Process- och verksamhetsutveckling

### EXEMPEL PÅ UPPDRAG

- Huvudprojektledare för uppbyggnad av teknikavdelning för video och content tjänster för 3G med system för video encoding, Content Management, Streaming plattform och Content Download, tjänsteplattformar med flera.
- Huvudprojekledare för upphandling och installation av Video on Demand system för bredbandsnät bestående av video encoding, Set Top Box, tjänsteplattform och streamingservrar över hela landet.
- Projektledare för olika typer av webbtjänster och it-system.
- Chefredaktör för tidningar och webbtjänster.
- Författare, seminariehållare

## REFERENSUPPDRAG

### 2009 -2010 Tele 2 AB

#### Projektledare för studie av mobilsäkerhet och pilottest

Tele2s anställda börjar mer och mer få mobiltelefoner med datorlika funktioner. Detta gör att många kör email och lagrar Tele2 dokument av olika slag i sina mobiler. Detta utgör en säkerhetsrisk både fysiskt vid förlust av mobilen (borttappning/stöld) samt även elektroniskt via virus och andra malware samt hacking. En studie initierades av Tele2s ledning med syftet att titta på alla olika riskområden och föreslå motåtgärder. Studien skulle även köra pilottester med ett 20-tal mobiler med olika MDM (Mobile Device Management) plattformar med säkerhetspaket (brandvägg, antivirus med mera), kryptering av data samt VPN. Testas skulle också fjärradministration av mobilerna som möjliggör att Tele2 centralt kan installera applikationer på mobilerna och även spärra användaren från att installera applikationer själv. Studien avslutades med en rapport om vilka säkerhetshot som upptäckts och vad man kan göra för att täppa till dem samt en testrapport för de system som testats.

Anders roll:

- Projektleda studien och pilottesterna samt utföra research och presentation för it-ledningen och Tele2s säkerhetschef.

### 2009 -2010 Tele 2 AB

#### Projektledare för uppgradering till IBM Lotus Notes version 8.5

Tele2 körde IBM Lotus Notes version 7. Syftet med projektet var att uppgradera till version 8.5. Totalt är det lite mer än 4000 datorer som skulle uppdateras i ett 10-tal länder. Då Notes 8.5 kräver mer minne än tidigare versioner så måste många maskiner först uppgraderas minnesmässigt.

Anders roll:

- Projektleda testningen på ett antal pilotgrupper samt undersökningen av hur mycket minne som måste finnas för att Tele2s normala programflora kan köras med rimlig hastighet. Vidare identifiera hur många och vilka maskiner som måste uppgraderas samt beräkna kostnaden för hela aktiviteten. Detta för alla länderna. Anders detaljplanerade och startade också upp den svenska utrollningen som sedan sköttes av Tele2s datorleverantör Datamatrix.

### 2009 -2010 Tele 2 AB

#### Projektledare för flytt och uppgradering av Prepaid servrar

Prepaid (mobiltelefon kontantkort) servrarna för Estland, Litauen, Kroatien och Lettland stod i Riga i en överfull datorhall. Både hårdvaran och mjukvaran behövde dessutom uppgraderas. Alla andra Prepaid länders servrar stod redan i Sverige. Man tog därför ett beslut att i samband med uppgraderingen även fysiskt ställa de nya servrarna i Sverige. Ett projekt startades med målet att sätta upp tjugo stycken servrar samt fem stycken databas maskiner, installera dessa med operativsystem och den senaste versionen av CBS Prepaid applikationen samt flytta alla nätkopplingar från mobilnätet till dessa. För att kundtjänst ska kunna nå maskinerna så skulle även en Windows Terminal Server 2008 installeras istället för version 2003 som de använde tidigare. Då maskinerna stod på helt olika nät är det mycket brandväggar som måste konfigureras om.

Anders roll:

- Projektleda installationen, testerna och migreringsförberedelserna, en aktivitet som tog flera månader och sedan under en enda natt göra migreringen av data från de gamla servrarna i Riga till de nya i Sverige samt se till att de lämnades över till förvaltning.

### 2008 – 2010 Tele 2 AB

#### Teknisk projektledare för införandet av ADSL Wholesale

Tele2 har av EON köpt ett ADSL nätverk i Skåne som ursprungligen är byggt med kommundstöd. I avtalet med dem står att det måste finnas minst två operatörer per telefonstation. Med i köpet kom också ett avtal med Bredbandsbolaget som säljer sina tjänster via ett återförsäljaravtal på detta nät. Ett projekt startade på Tele2 med två mål, dels att se till att Bredbandsbolaget kan fortsätta att sälja på detta nät trots att nätet gick över i Tele2s ägo. Detta innebär vissa förändringar hos Skanova som tvingar fram en något ändrad teknisk lösning.

Tele2 ville också kunna ta in ytterliggare operatörer på nätet och för dessa ska det byggas en traditionell Wholesale lösning där de via webservicar kan se om Tele2 har kapacitet att sälja, kunna lägga order, modifiera och cancellera uppkopplingar samt lägga tickets mot Tele2s Trouble Ticket system. Vidare ingår en koppling till Billingsystemet för att kunna fakturera dessa operatörer.

Anders roll:

- Projektledare för kravställningen (både den marknadsmässig och den tekniska) samt att projektleda designen och arkitekturen av den tekniska lösningen som implementeras på det befintliga order management systemet OM baserat på Webmethods. Själva lösningen byggdes av Netresult, den externa partner som byggt order management systemet och Anders kommer att projektleda dem under utveckling, test och överlämning till förvaltning.
-

## **2008 – 2009 Tele 2 AB**

### **Projektledare för förstudie och projekt för loggning av användare i Billing systemen**

Vid revision från Deloitte framkom kritik mot att Tele2 inte vet vem som varit inloggad i de olika billingssystemen och gjort vad. Systemen som omfattas är: BCA, CABS, Single View, CBS Prepaid och Cerillion samt deras tillhörande databaser.

En förstudie startades först. I den studerades tre olika externa system för Loggning (Symantec, LogLogic och ArcSight) samt om det interna Data Warehouset från SAS kunde användas för att samla in dessa uppgifter. Även de olika Billingssystemen gick igenom med avseende på vilket stöd de hade för att logga interna händelser i dem. Under förstudien framkom även att det fanns en open source applikation vid namn OSSEC som kunde användas för att logga användarna i operativsystem och databaser och att man hade kompetens för att installera, konfigurera och göra den utveckling som behövdes internt.

Ett projekt startades för att införa detta och nu är alla billingssystemen och deras databaser anslutna till det. I en senare fas två ska också ett projekt genomföras som loggar händelserna inne i Billing applikationerna men man vill vänta tills man beslutat vilka av de fem systemen som ska vara kvar på Tele2 innan den fasen startas.

Anders roll:

- Projektledare både i förstudien och det följande fas ett projektet. Arbetet har bestått i att ha kontakt med de externa leverantörerna och leda en grupp med analytiker och utvecklare under förstudien och projektet samt överlämna den byggda lösningen till förvaltning.

## **2008 Tele 2 AB norge**

### **Projektledare för inköpsunderlag för kontantkortsbetalningslösning**

Tele2 Norge fick nerslag från kreditkortsinlösningsföretaget Euroline på att man inte hanterade kreditkortdata på ett korrekt (tillräckligt säkert) sätt enligt PCI DSS för Prepaid (kontantkortslösningen). Tele2 Sverige hade en annan lösning från ett företag som heter Payzone. Detta system undersöktes hur väl det passade de norska kraven samt vad det skulle kosta att införa det även där.

Anders roll:

- Projektleda undersökningen och produktionen av ett underlag som gick upp till styrelsen för inköpsbeslut, så kallad IP.

## **2008 Tele 2 AB ARD**

### **Projektledare för förstudie om migrering av Email konto hantering för stadsnät & Kabel bredband**

All Email hantering av dessa konton låg på ett system som kallas ARD som är ett stödsystem till billingssystemet BCA. Processen hos kundtjänst för att hantera dessa emailkonton var bitvis manuell och innebär att det kostade mycket tid och ofta blev fel. En förstudie gjordes på vad det skulle innebära att flytta denna hantering till samma order management system (OM) som ADSL använder. Det har helt automatiska processer för Email hanteringen. Även själva provisioneringen undersöktes om den kunde flyttas till OM.

Anders roll:

- Projektleda förstudien och föra dialog med marknadsavdelningen för att hämta in kraven från dem och kundtjänst.

## **2007 – 2008 Tele 2 AB**

### **Projektledare för förstudie om att anpassa befintligt order management system till den nya arkitekturen**

Tele2 bestämde att man i Sverige skulle ändra hela system arkitekturen. Detta innebar att man ska införa en central produktkatalog, en central kunddatabas, ett standardiserat kundtjänst- och återförsäljar gränssnitt för orderintag samt att införa ett nytt Billingssystem.

Det nuvarande Webmethods baserade order management systemet OM som hanterar ADSL, Email, kundwebsidor, Voip och kabelTV innehåller redan dessa komponenter utom Billing som är kopplad till det system som ska ersättas.

En förstudie startades där syftet var att undersöka om det var tekniskt möjligt att anpassa det befintliga order management systemet till att jobba med de nya centrala systemen samt det nya billingssystemet. Förstudien skulle även svara på vad det skulle kosta, hur lång tid det skulle ta samt vilka risker och för- och nackdelar som fanns med en sådan manöver. Förstudien skulle även titta på

vad det innebar att flytta in Dailup, WLR och CPS i order management systemet när man ändå byggde om det.

#### Anders roll

- Projektleda en grupp med interna och externa människor bestående av arkitekter, kravställare, analytiker och utvecklare och producera ett dokument samt flera workshops och föredragningar för olika intresse grupper (marknad, kundtjänst, teknik) inom Tele2 för att samla in deras synpunkter. Allt detta lämnades sedan över som underlag till den ledningsgrupp som beslutade hur man önskade göra i frågan.
-

## **2006 – 2007 Tele 2 AB**

### **Projektledare för utvecklingen och utrullningen av OM och SSS systemen i Tyskland**

Tele2 Tyskland tecknade avtal med en annan telekomoperatör om att bilda ett gemensamt nätbolag för ADSL. Detta bolag kallas Plusnet och når ca 50% av alla tyska hushåll. Den nuvarande lösningen med Singl.e View och SSS ansågs inte tillräckligt för att klara de långa och komplicerade order och provisioneringsprocesserna som de nya tjänsterna kräver. Femtio process steg är inte ovanligt och timingen mellan ett antal externa partners måste hållas ihop och ibland justeras.

Den förväntade ordervolymen är också hög så systemet måste klara av att rätta fel i ordrar automatiskt så långt som möjligt för att den mänskliga insatsen inte ska bli orimligt stor. Tele2 beslöt därför att bygga ett eget ordermanagement system kallat OM på Webmethods flow modul för att driva processer och Linux baserade webbservrar för det grafiska gränssnittet hos kundtjänst.

För integrationen mot interna och externa system valdes SSS som integreras med tyska polisens adressdatabas, Plusnet, Deutsche Telekom, printshop, logistik partner, field service, extern nummerportering, interna och externa trouble ticket system, CAP, Singl.e View, externa säljssystem för webb, doorknockers och telemarketing samt extern bank och adress check. Arkitekturen är till stora delar uppbyggd med SOA (Service Oriented Architecture) teknik.

De tjänster som hanteras är CPS telefoni (Carrier Pre Select), Voip (IP-telefoni) med nummerportering och ADSL (Wholesale, Shared access, Full unbundling).

Anders roll:

- Anders roll är som projektledare för OM och SSS systemen. Arbetet består i att planera och delta i arbetet med kravinsamling, kontakt och samordning med andra system och externa partners, change request hantering, styra och hantera utveckling via extern leverantör, test, migrering och deployment samt överlämning till förvaltning.
- Anders har även arbetat vidare med den befintliga tidigare lanserade lösningen med SV och SSS med införandet av ny funktionalitet och förbättringar samt planeringen av övergången från det till den nya arkitekturen.

## **2005 Tele 2 AB**

### **Projektledare för Message Center 1.0 (SOA Webservice)**

SSS (Supplier Support System) baserat på Webmethods hade redan en koppling till printshop för att kunna massprinta pappersbrev, SMS-C för att kunna skicka ut SMS och Emailgate för att kunna skicka email. Detta behövdes för att kunna hantera ADSL provisioneringen. En fråga från ett annat internt Tele2 system om SSS kunde skicka ut ett brev åt dem gav en idé att skapa en SOA liknande webservice som alla system kunde använda för att nå dessa tre olika kommunikationsvägar. Webservicen byggdes och gavs namnet Message Center 1.0. Senare har Tele2 utvecklat det konceptet vidare med nya mer avancerade versioner av Message Center.

Anders roll:

- Projektledning av utvecklingen via extern leverantör samt idén till webservicen och namnet.

## **2005 Tele 2 AB**

### **Projektledare för utvecklingen och utrullningen av integrationsplattformen SSS i ett flertal länder**

Som ett stödsystem till SV (Singl.e View, billing & kundtjänstsystem) köpte Tele2 in SSS som är baserat på integrationsplattformen Webmethods. SSS står för Supplier Support System och används för att driva provisionerings och order processer mot Tele2s partners såsom logistikutskick av hårdvara (t.ex set top boxar och adsl modem), printning av brev, utskick av sms och email (message center) och integration med olika telekomoperatörer i de berörda länderna såsom Belgacom, France Telekom, Telecom Italia, Deutsche Telecom, Telenor med flera.

SSS frikopplades mer och mer från SV och integrerades även med en rad interna system såsom CAP för att styra accessen och andra order management system, bland annat Crayfish och Netresults OMS och OM system. De tjänster som SSS hanterar är ADSL Wholesale, ADSL ULL, Digital kabel TV, telefoni med flera. SSS installerades i Österrike, Belgien, Frankrike, Polen, Tyskland, Italien och Spanien. Det var även planerat och arbete startat för att installera i Holland, Schweiz och Norge. Samt var planerat att rullas in i ytterliggare 10 länder. Då Tele2 avbröt arbetet med att införa Singl.e View så stoppades även utrullningen av SSS i de länder som inte fick det nya billingsystemet. En del av dessa har fått SSS senare i samband med att order management systemet OM rullades ut.

Anders roll:

- Anders roll har varit som projektledare för de olika SSS utrullningarna i länder som Spanien, Italien, Belgien, Frankrike, Tyskland, Norge samt hos Tele2vision i Sverige. Arbetet har bestått i att planera och delta i arbetet med kravinsamling, kontakt och samordning med andra system och externa partners, change request hantering, styra och hantera utveckling via extern leverantör, test, migrering och deployment samt överlämning till förvaltning. Dessa projekt varade i snitt i fyra månader och flera drevs parallellt.
- Anders har även på förvaltningens uppdrag utvecklat en kvalitetssäkrings och utvecklingsprocess för

SSS projekt och han har även drivit denna process i Österrike, Sverige, Holland, Polen, Portugal, Schweiz och Ungern.

**2002-2004 Mobiltelefoni operatören "3" (Hi3G Access AB)**

**Huvudprojektledare/Teamleader för uppbyggnad av 3G tjänsteavdelning**

Huvudansvarig för uppbyggnaden av en teknikavdelning som jobbade med drift och utveckling av systemen bakom content tjänsterna på 3. Bland plattformarna finns ett Content Management System, söksystem, video encoding, DRM, streaming- och download servrar med mera, samt den tekniska delen av tjänsterna såsom Nyheterna, Sporten, MTV, Playboy med flera. Avdelningen var som störst 16 personer och innefattade arkitekter, testare, systemägare och specialister samt utvecklare.

Anders roll:

- Bygga upp och driftsätta avdelningen, processerna för contenthantering och utveckla och installera de olika systemen i tid till lanseringen av 3.
- Rekrytera programmerare och tekniska specialister och leda dem under utvecklingen av kompletta system och processer för 3s video och Content tjänster i Sverige och Danmark.
- Stöpa om avdelningen från en ren utvecklingsavdelningen, till att efter lanseringen bli en driftsavdelning med stabila fungerande system med beredskapspersonal dygnet runt och kontinuerlig vidareutveckling.

## **2000 Bredbandsbolaget**

### **Projektledare för MPEG2 video encoding för VoD tjänst**

Som ett delprojekt i det större Video on Demand projektet för Bredbandsbolagets då planerade Video on Demand tjänst drevs detta projekt, vars syfte var att hitta en process och system för encoding av videofilmer till MPEG2 format. Projektet tittade på olika möjligheter att lösa encodingen på och olika system att göra det med och rekommenderade slutligen en lösning.

Anders roll i projektet:

- Projektledning
- Utredning
- Kravställning

## **2000 Bredbandsbolaget**

### **Upphandling och införande av kommersiellt video on demand system**

Projektets syfte var att bygga upp världens största video on demand system för STB (Set Top Box). Projektet genomgick faserna, definition, RFP (till 27 lev), utvärdering av RFP svaren (13 st). Nerskalning till fem leverantörer. En expertgrupp på fem personer skapades. De utredde förslagen vidare och skalade ner dem till tre återstående leverantörer. Gruppen utökades till 10 personer. Därefter genomfördes labbtester hos de tre utvalda leverantörerna på plats i USA. RFQ med mycket detaljerade krav på kontrakt, funktionalitet och teknik skrevs av gruppen och skickades till de tre. Därefter utvärderades RFQ svaren. och förhandlingar startades. Ett detaljerat fem års businesscase för VoD tjänsten skapades. Samtidigt byggdes en implementationsorganisation upp och support och överlämnande till drift planerades. Projektet gick efter tuffa förhandlingar i mål med en leverantör.

Anders roll i projektet:

- Projektledning
- Utredning
- Projekt definition
- Kravställning
- Tjänsteutveckling
- Rekrytering av gruppens medlemmar

## **2001 Bredbandsbolaget**

### **Digital TV och Video on Demand utredning**

En utredning vars syfte var att försöka hitta alternativa vägar till ett fungerande businesscase för både TV och VoD. Ett antal nya och oprövade lösningar undersöktes och övervägdes och ett flertal intressanta vägar visade sig finnas. Alla inkluderade dock STBs som inte fanns på marknaden då. Det mest intressanta spåret, den så kallade "basboxen" som Anders uppfann, körde Anders hela vägen till kontakt med en tillverkare som designade en box och räknade fram pris, projektplan och minimumkvantiteter.

Anders roll i projektet:

- Tjänsteutveckling
- Utredning

## **1999 Bredbandsbolaget**

### **Projektledare för teknisk plattform för video on demand pilot**

Projektets syfte var att bygga ett komplett system till ett Video on Demand fältprov på ett bredbandsnät. Ett fullt fungerande system med grafik, gränssnitt, filmpubliceringssystem, användarhanteringssystem, admingränssnitt och faktureringsystem byggdes. Det kan kopplas mot så gott som alla på marknaden förekommande videoservrar.

Anders roll i projektet:

- Projektledning
- Tjänsteutveckling
- Framtagande av funktionskrav tillsammans med kund
- Guidning av grafikerna för att få TV-mässigt fungerande grafik

## **2001 Bredbandsbolaget**

### **Uppbyggnad av PCTV tjänst**

Ett projekt vars syfte var att lägga ut TV kanalerna Eurosport News och BBC Prime i bredbandsnätet till PCs. Tanken var att använda den befintliga redan byggda satellit TV nedlänkingsstation som Bredbandsbolaget redan byggt och från den streama ut kanalerna i PC format i bredbandsnätet. Detta var första gången multicast användes till alla användare i bredbandsnätet, vilket skapade en hel del nya problem som var tvungna att lösas.

Anders roll i projektet:

- Koordinering av tester

## **1998 RMR Interactive**

### **Webbtjänst Arlanda Express**

För Arlanda Express som är det snabbtåg som då var under uppbyggnad mellan Stockholm C och Arlanda Flygplats byggdes en helt ny webb.

Anders roll i projektet:

- Projekt- & produktionsledning
- Idé, Förstudie, Funktionsspecifikationer och struktur
- Foto med "QuickTime VR" panoramateknik inifrån tåget
- Texter
- HTML-kodning
- Testkörning
- Extern webbmaster

## **1999 RMR Interactive**

### **Stockholm New webbtjänst**

För tidningen Stockholm New har RMR gjort en webb som bygger på tidningskonceptet även på webben där man kan bläddra fram uppslag efter uppslag. Det som är unikt är att det även, precis som i en vanlig tidning finns helsides annonser insprängt i det redaktionella. För att lösa detta krävdes en avancerad navigationsmeny med förladdning (preload) av kommande sidor. Detta för att sajten är så pass bildintensiv. Medan användaren tittar på ett uppslag laddas redan nästkommande sidor och vidare framåt hem till klienten och sparas lokalt. Sajten vann månadens webb i tidningen Resumé april 99 och blev nominerad till Guldägget mars 2000.

Anders roll i projektet:

- Teknisk projektledning
- Idé och specifikationer till preload funktionen
- Testkörning.

## **1999 RMR Interactive**

### **Hästens sängar webbtjänst**

För Hästens Sängar togs en ny webb fram som baserade sig på deras nya profil. De ville ha alla sina reklamfilmer på sajten och ett stort arbete lades på att hitta rätt videofORMAT och upplösningar som skulle fungera på så många olika PCs och Macar som möjligt.

Anders roll i projektet:

- Teknisk projektledning
- Tekniska specifikationer
- Utredning av videofORMAT
- Digitalisering av reklamfilmer
- Testkörning

## **1999 RMR Interactive**

### **Telenordia webbtjänst**

För Telenordias räkning togs en helt ny webbplats fram. Den bygger på att allt innehåll ligger i en databas och layouten och HTML-kodningen görs "i farten". På så sätt kan man enkelt byta typsnitt, bakgrundsfärger och så vidare efter behov, men ännu viktigare, dela informationen med Telenordias andra siter samt även få ett mycket lättskött men ändå kraftfullt administrationsgränssnitt.

Anders roll i projektet:

- Teknisk projektledning
- Skapande av tekniska funktions- och kravspecifikationer
- Idé och specifikationer till navigeringsgränssnittet

## **1998 Canit AB**

### **Taxi Stockholm, webbtjänst med taxi beställning**

Circle of friends annonsbyrå stod för idé, koncept, struktur och design. Canit gjorde all teknik och programmering bland annat navigeringssystemet i Java, två debattsystem – båda med administration och moderering via webbformulär, all HTML-kodning på de cirka 50 sidorna på sajten med mera. Den stora utmaningen för funktionen med taxibeställning var dock varit att skapa kommunikationen mellan webbservern och Taxi Stockholms special beställda datorsystem "Taxipak" som accessades direkt.

Anders roll i projektet:

- Teknisk projektledare
- Webboptimering av grafik
- Testkörning

## **1997 Canit AB**

### **Radio NRJ webb- och radiotjänst**

Till radiostationen NRJ levererade Canit Internetnyheter dagligen samt presenterade dessa även på en speciell webbsajt. Canit specialbyggde en nyhetsdatabas som möjliggjorde att skicka nyheterna till NRJs discjockey via en lösenordskyddad hemsida flera timmar innan de gick ut publikt automatiskt klockan 18:00 varje dag i samband med att de sändes i radio.

Anders roll i projektet:

- Skriva de dagliga nyheterna.
- Gränssnitts – och funktionsdesign på nyhetsdatabasen
- Idé
- Projektledning
- HTML-kodning
- Testkörning
- Installation och konfigurering hos kund.

## **1997 Canit AB**

### **SRV (Södertörns renhållningsverk) webbtjänst om miljön**

Reklambyrån Circle of Friends stod för grundidé, koncept och grafisk profil samt struktur på sajten, Canit stod för all teknik och programmering på SRVs webb, bland annat två Javaspel, två sökmotorer, en databas, två debattsystem - alla med administration via webbformulär, all HTML-kodning på de cirka 600 sidorna på sajten med mera. Detta var då en av Sveriges absolut största sajter. Sajten har fått mycket bra recensioner i InternetGuiden och Avisen.

Anders roll i projektet:

- Projektledare,
- Tekniska specifikationer,
- Optimering av grafik för webben
- Seminarier för lärare i de fem kommunerna om hur de kan använda sajten i sin undervisning samt interna seminarier på SRV för personalen som visar hur de kan använda webben.

## **1996 IDG**

### **MCA Musik CD med CD-ROM del**

Most Wanted Dance musik CD innehåller även en interaktiv del med bonusinnehåll som kan spelas upp i en PC eller Mac. Bland annat finns en del från tidningen PCaktiv som gjorde en interaktiv guidad steg för steg skola i chat-systemet "Palace". Den interaktiva delen producerades av Clockwork.

Anders roll i projektet:

- Planera och skriva den interaktiva skolan och leverera texter och bildmaterial till Clockwork som satte ihop det hela i Director.

## **1994 IDG**

### **IDG\Attack mässpresentationssystem**

Multimedia presentation på TV-skärmar. Speltidningen "Attack" körde nätverksturneringar i spelet Doom under mässan Attack World. För att kunna visa resultat från turneringarna och även uppmana besökare att anmäla sig till turneringarna gjordes en multimedia presentation som kördes på TV-skärmar i mässhallarna.

Anders roll i projektet:

- Anders byggde upp hela lösningen på en Amiga 3000 med flera skärmar och programmerade allt i programmet Scala Multimedia MM200 samt skapade all grafik och text.

## KOMPETENSOMRÅDEN

### Metoder

- RUP, PPS, FUB, PPR, HDP, Tele2 Gate model med flera

## ANSTÄLLNINGAR

- IT-Konsult, Kentor AB 2010-
- IT-Konsult, Yarrow Consulting / Softronic AB 2004-2010
- Teamleader för Content Systems avdelningen, Hi3G Access AB 2002- 2004
- Projektledare/tjänsteutvecklare för videotjänster över bredband, Bredbandsbolaget AB 1999- 2002
- IT-konsult, Framfab 1999
- Teknisk chef för webbtjänster, RMR Interactive AB 1998– 1999
- Teknisk projektledare webbtjänster, Svenska Canit AB 1996- 1998
- Lärare internet utbildningar, Jensen Education AB. 1997-1998
- Författare internet böcker, IDG\Books AB 1995-1996
- Chefredaktör för dataspeltidningen "Attack" och hem-PC tidningen "PCaktiv", IDG AB 1994 –1996
- Frilansande datajournalist, IDG med flera 1989-1994
- Försäljning inom industri och butik, bland annat som butikschef 1982-1994

## KURSER OCH CERTIFIKAT

- Scrum utbildning 2009
- Kurser i Tele2 Gate model för projektstyrning 2008, 2009
- Situationsanpassat ledarskap SLII, Blanchard 5 dgr. 2003
- Introduktion till Unix Sun Solaris, SUN, 4 dgr 2002
- MPEG och Digital TV, 3 dgr John Watkinson 2000
- Systemadministration UNIX och Linux, Nordic Institute 1 termin 1997
- BASIC programmering, Medborgarskolan 1982

## UTBILDNING

- Franska En termin vid Greta Tarentaise Val D'Arly i Bourg Saint Maurice, Frankrike 1994
- Franska C-språk Fyra terminer vid Komvux i Järfälla 1991 – 1993
- Marknadsföring och Kommunikation Tre terminer vid Folkuniversitetet i Stockholm. Motsvarar ungefär år 1 på Berghs, 1989 – 1990
- Rättskunskap och juridik Två terminer vid Komvux i Järfälla, 1988
- Maskinteknisk linje Fyra år vid Jakobsbergs Skolan 1983 - 1987

## SPRÅK

- Engelska. Hög nivå, pratar och skriver obehindrat.
- Tyska. Mellan nivå, pratar obehindrat och skriver skapligt (är tysk medborgare)
- Franska. Sådär nivå, gör sig hjälpligt förstådd och kan föra en enklare konversation. Skriver i nödfall.